

مقدمة

مرحبا بكم فى عالم السينما فوردى Cinema4D

عالم التصميم ثلاثى الأبعاد

يوفر برنامج السينما فوردى الأدوات والإمكانات اللازمة للتصاميم ثلاثية الأبعاد بحيث يمكننا إنشاء أى تصميم من خلال استخدام كل أدوات الموديلينج Modeling Tools فى البرنامج وإنشاء تعديلات على الأجسام الثلاثية الأبعاد ومن ثم إخراج العمل النهائى. دون الحاجة إلى أى برنامج اضافى أو خارجى

من خلال هذا الكتاب يستطيع الدارس أو القارئ أن يتعلم البرنامج من خلال الشرح المبسط والهادف والذي سيمكنه من الاستعانة بذاته فى فهم البرنامج والأدوات الخاصة به دون الحاجة لدورات تدريبية . وذلك لتعدد الأمثلة المقننة بالصور .

هذا الكتاب هو أول كتب السلسلة التعليمية الخاصة بالبرنامج الذى من خلاله سنتعرف على البرنامج من خلال مجموعة من المهارات الأساسية فى استخدام البرنامج وأدواته . سوف نقوم فى هذا الكتاب بشرح مبسط ومفيد فى كيفية استخدام أدوات النمذجة فى إنشاء المجسمات والتعديل عليها والتحكم فى خواصها . وسنتناول أيضا كيفية تحريك هذه المجسمات . وسنتعرض لفكرة مجملة عن الحركة Animation فى برنامج السينما فوردى باختصار

CROssBOW